

PyCharm

Instalace a první spuštění na Windows

Podrobný návod od stažení po první Python soubor



Určeno pro: Windows 10 / 11 | PyCharm 2024+ | Python 3.x

Obsah

1. Předpoklady a požadavky
2. Stažení a instalace PyCharm Community Edition
4. Stažení a instalace Pythonu
5. První spuštění PyCharm
6. Vytvoření nového projektu
7. Vytvoření a spuštění prvního Python souboru
8. Řešení nejčastějších problémů

1. Předpoklady a požadavky

Před zahájením instalace se ujistěte, že váš počítač splňuje následující požadavky:

2. Stažení PyCharm

Download

PyCharm Community Edition je zcela bezplatná verze IDE (vývojového prostředí) od společnosti JetBrains, určená pro vývoj v Pythonu.

Postup stažení

1. Otevřete webový prohlížeč (Chrome, Edge, Firefox).
2. Do adresního řádku zadejte adresu:

```
https://www.jetbrains.com/pycharm/download/
```

3. Klikněte na tlačítko Download (Windows)
4. Soubor se začne stahovat do složky Stažené soubory (Downloads). Název souboru bude podobný: pycharm-2026.x.x.exe

TIP: Vždy stahujte z oficiálních stránek JetBrains. Vyhněte se stahování z neoficiálních zdrojů, aby byl váš počítač v bezpečí.

3. Instalace PyCharm

Spuštění instalátoru

- Přejděte do složky Stažené soubory (klávesová zkratka Win + E, pak klikněte na Stažené soubory).
- Dvakrát klikněte na stažený soubor pycharm-community-xxxx.exe.
- Pokud se zobrazí okno Řízení uživatelských účtů (UAC) s otázkou Chcete povolit této aplikaci provádět změny?, klikněte na Ano.

Průvodce instalací

- Uvítací obrazovka: Klikněte na Next.
- Výběr cílové složky: Ponechte výchozí cestu (např. C:\Program Files\JetBrains\PyCharm Community Edition) nebo vyberte vlastní. Klikněte na Next.
- Možnosti instalace: Zaškrtněte následující volby:

Volba	Doporučení
Create Desktop Shortcut	Zaškrtněte - přidá ikonu na plochu
Add 'Open Folder as Project'	Zaškrtněte - praktické pro kontextové menu
Create Associations (.py)	Zaškrtněte - .py soubory se otevřou v PyCharm
Add launchers dir to PATH	Doporučeno zaškrtnout

Po nastavení voleb klikněte na Next.

- Výběr nabídky Start: Ponechte výchozí nastavení a klikněte na Install.
- Instalace probíhá: Počkejte, než se instalace dokončí (1-3 minuty).
- Dokončení: Zaškrtněte Run PyCharm, pokud chcete IDE ihned spustit, nebo klikněte na Finish.

 **TIP:** Během instalace nemusíte restartovat počítač, ale po dokončení je restart doporučen pro správné načtení proměnných prostředí (PATH).

4. Stažení a instalace Pythonu

PyCharm je pouze vývojové prostředí (editor). Aby bylo možné spouštět Python kód, je nutné mít nainstalovaný samotný Python interpret.

Stažení Pythonu

V prohlížeči přejděte na adresu:

<https://www.python.org/downloads/>

Klikněte na velké tlačítko Download Python 3.x.x (číslo verze se může lišit).
Soubor python-3.x.x-amd64.exe se stáhne do složky Stažené soubory.

Instalace Pythonu

⚠ POZOR: Na první obrazovce instalátoru NEZAPOMEŇTE zaškrtnout volbu Add Python to PATH! Bez tohoto nastavení PyCharm nemusí Python správně najít.

- Dvakrát klikněte na stažený soubor python-3.x.x-amd64.exe.
- Na první obrazovce zaškrtněte: Add python.exe to PATH.
- Klikněte na Install Now pro standardní instalaci (doporučeno pro začátečníky).
- Počkejte na dokončení instalace, na závěrečné obrazovce klikněte na Close.

Ověření instalace Pythonu

Instalaci Pythonu ověříte v příkazovém řádku:

Stiskněte Win + R, napište cmd a stiskněte Enter.
V příkazovém řádku napište:

```
python --version
```

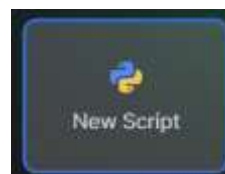
Pokud se zobrazí Python 3.x.x, instalace proběhla úspěšně.

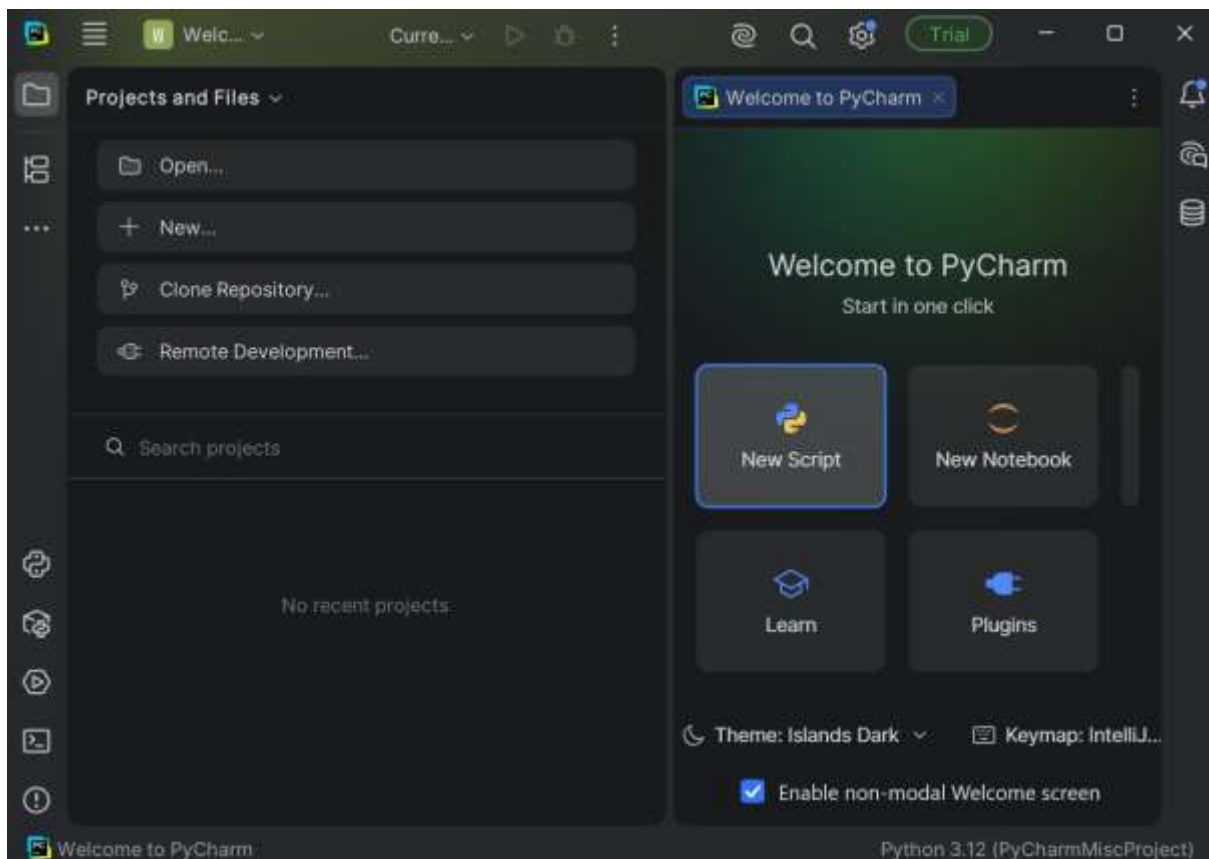
5. První spuštění PyCharm

Spustíte PyCharm dvojklikem na ikonu na ploše nebo přes nabídku Start > PyCharm.
Při prvním spuštění se zobrazí okno s licenčními podmínkami (User Agreement).
Zaškrtněte I confirm that I have read... a klikněte na Continue.
Okno s anonymními statistikami: Zvolte dle svého uvážení (Don't Send / Send Anonymous Statistics). Obě možnosti jsou v pořádku.
Zobrazí se úvodní obrazovka Welcome to PyCharm.

💡 TIP: Při prvním spuštění může PyCharm chvíli trvat (indexace pluginů). Je to normální chování.

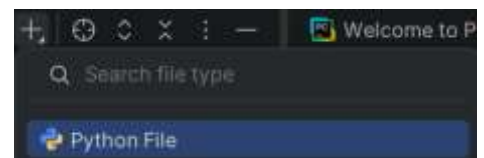
Na úvodní obrazovce zvolte New Script, typ souboru Python





6. Vytvoření nového souboru/projektu

V PyCharm pracujete v rámci projektu. Projekt je složka, kde jsou uloženy všechny vaše Python soubory a nastavení.



- Na úvodní obrazovce Welcome to PyCharm klikněte na New Script nebo New Project. Zvolte Python File
- Otevře se okno New Project. Zkontrolujte a nastavte:

Pole	Co zadat / zkontrolovat
Location	Cesta k projektu, např. C:\Users\Jmeno\PycharmProjects\MujProjekt
Interpreter type	Vyberte Project venv (virtuální prostředí - doporučeno)
Python version	Vyberte nainstalovanou verzi Python 3.x
Create a main.py script	Zaškrtněte pro ukázkový soubor (volitelné)

⚠ POZOR: Pokud PyCharm nenabídne žádnou verzi Pythonu v poli Python version, Python není správně nainstalován nebo nebyl přidán do PATH. Vratte se ke kapitole 4.

7. Vytvoření a spuštění prvního Python souboru

Vytvoření nového souboru

- V levém panelu (Project Explorer) klikněte pravým tlačítkem na název projektu (kořenová složka).
- Z kontextového menu vyberte New > Python File.
- Do pole Name zadejte název souboru, například: ahoj_sвете
- Stiskněte Enter. Soubor ahoj_sвете.py se vytvoří a otevře v editoru.

Napsání kódu

Do otevřeného editoru napište následující kód:

```
# Můj první Python program
print("Ahoj, světe!")
jmeno = input("Zadej své jméno: ")
print(f"Vítej, {jmeno}!")
```

 **TIP:** PyCharm automaticky zvýrazňuje syntaxi a nabízí doplňování kódu (IntelliSense). Začněte psát a sledujte, jak vám editor pomáhá.

Spuštění programu

Program lze spustit třemi způsoby:

Current File ▾ 

Způsob	Postup
Klávesová zkratka	Stiskněte Shift + F10
Zelená šipka	Klikněte na zelený trojúhelník (▶) v pravém horním rohu
Pravé tlačítko myši	Klikněte pravým tlačítkem do editoru a vyberte Run 'ahoj_sвете'



Výstup programu do terminálu

Ve spodní části PyCharm se otevře panel Run (Terminal).
Měl by se zobrazit výstup:

```
Ahoj, světe! Zadej své jméno: _
```

Zadejte své jméno a stiskněte Enter. Program vypíše pozdrav. Gratulujeme – váš první Python program v PyCharm funguje!

8. Řešení nejčastějších problémů

Problém	Řešení
PyCharm nenachází Python interpreter	Ověřte instalaci Pythonu (kapitola 4). V PyCharm jděte na File > Settings > Project > Python Interpreter a ručně přidejte cestu k python.exe.
Chyba: 'python' is not recognized	Python není v PATH. Přeinstalujte Python a zaškrtněte Add to PATH, nebo jej přidejte ručně do systémových proměnných.
Pomalé spouštění PyCharm	Normální při prvním spuštění (indexace). Při dalším spuštění bude rychlejší. Zavřete ostatní programy pro uvolnění RAM.
Kód nefunguje, nic se nevypisuje	Zkontrolujte, zda je správně vybraný soubor ke spuštění. Klikněte pravým tlačítkem přímo do editoru a vyberte Run.
Chybí modul (ModuleNotFoundError)	V PyCharm otevřete terminál (Alt + F12) a napište: pip install nazev_modulu

5. Streamlit

Streamlit je bezplatná Python knihovna, která ti umožní vytvořit interaktivní webovou aplikaci jen pomocí několika řádků kódu – bez jakýchkoliv znalostí HTML, CSS nebo JavaScriptu. Napíšeš Python skript, spustíš ho, a v prohlížeči se okamžitě objeví hotová aplikace s tlačítky, grafy, formuláři nebo třeba nahráváním souborů.

Pro začátečníka to znamená, že školní projekt – analýza dat, kalkulačka, vizualizace výsledků pokusu nebo jednoduchá hra – může během hodiny vypadat jako skutečná profesionální aplikace, kterou lze sdílet s kýmkoliv na internetu. Streamlit je dnes oblíbený nástroj datových vědců a vývojářů v celém světě, takže se zároveň učíš něco, co se reálně používá v praxi.

Jednodušší aplikace můžete zdarma vyzkoušet na Streamlit [Playground](#), spolu se sdílením.

Například (playground):

```
import streamlit as st
x = st.slider("Hodnota")
st.write(x)
```



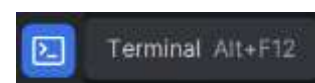
Pro volně dostupné náročnější aplikace je nutný účet GitHub, pomocí něj lze zveřejnit aplikace na serveru streamlit. Odkaz pak vypadá např. takto:

<https://mericrychlosti.streamlit.app/>

Instalace Streamlit v PyCharm

Do terminálu (ikonka vlevo dole) PyCharm napište

```
pip install streamlit, nebo při problémech s oprávněním
pip install --user streamlit
```



Pokud již máte Streamlit nainstalovaný, tento krok není potřeba.

Spuštění programu pro Streamlit

Aplikace se nespouští jako ostatní programy šipkou "RUN", ale příkazem:

```
streamlit run jmeno_souboru.py
```

nebo jistějším volání spuštění knihovny pythonu jako modulu

```
python -m streamlit run jmeno_souboru.py
```

Po spuštění Streamlit vytvoří lokální server, otevře aplikaci v prohlížeči a automaticky aktualizuje aplikaci při změně kódu. Při každé změně widgetu nebo při změně zdrojového kódu se celý skript spustí znovu od začátku až do konce

⚠ POZOR: tento příkaz funguje, jen pokud je terminál aktuálně v adresáři projektu (pokud jste vytvořili jen „New Script“, pak PyCharmMiscProject)

```
A new release of pip is available: 26.0.1 -> 26.1.2
To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip
PS C:\Users\instaluju\PyCharmMiscProject> streamlit run Streamlit_jablka.py
```

Když spuštění nefunguje Můžete použít úplnou cestu k souboru:

```
python -m streamlit run
C:\Users\Novak\Documents\Python\Streamlit\St1_balonky.py
```

Zjištění cesty k projektu

V panelu **Project** klikněte pravým tlačítkem na soubor, například: St1_balonky.py a vyberte: **Copy Path/Reference**

Získáte například: C:\Users\Novak\Documents\Python\Streamlit\St1_balonky.py, ale pro příkaz cd použijte pouze adresář bez názvu souboru:
C:\Users\Novak\Documents\Python\Streamlit

Přechod do adresáře projektu

V terminálu zadejte: `cd C:\Users\Novak\Documents\Python\Streamlit`

Pokud jste v adresáři projektu, stačí zadat: `python -m streamlit run St1_balonky.py`

Užitečné zdroje

- Oficiální dokumentace PyCharm: <https://www.jetbrains.com/help/pycharm/>
- Streamlit Playground: <https://streamlit.io/playground>
- Oficiální dokumentace Streamlit: <https://docs.streamlit.io>
- Streamlit Docs, Develop - API reference: [Input widgets](https://docs.streamlit.io/get-started/tutorials)
- Tutorials Streamlit: <https://docs.streamlit.io/get-started/tutorials>
- Moje aplikace (je nutný účet GitHub): <https://mericrychlosti.streamlit.app/>